



Kinder erfinden Spiele: Wettbewerb für Schulkassen der 1. bis 3. Jahrgangsstufe

Stuttgart, den 8.02.2010

Sehr geehrte Schulleiterin, sehr geehrte Schulleiter,

wir möchten Ihre 1. bis 3. Klassen ganz herzlich zur Teilnahme am Wettbewerb **Kinder erfinden Spiele** einladen!

Der Wettbewerb wird im Rahmen des Kulturhauptstadtjahres Europa RUHR.2010 gemeinsam von der Spiele Autoren Zunft SAZ, dem Friedhelm Merz Verlag und der Fachgruppe Spiel ausgerichtet. Wir sind Partner, die sich für dieses Projekt zusammengeschlossen haben, um gemeinsam etwas für ein ganz besonderes Kulturgut zu tun: für das Gesellschaftsspiel.

Wie fest das Spiel in der Region verankert ist, lässt sich an verschiedenen Punkten ablesen:

- Schon in den Familien der Bergbauarbeiter war das gemeinsame Spiel ein wertvolles Gut: Gesellige Spielerrunden am Tisch sind die Keimzellen des Gesellschaftsspiels in seiner heutigen Ausprägung.
- Die INTERNATIONALEN SPIELTAGE ESSEN finden seit 1983 statt. Die Messe ist nicht nur die weltgrößte Publikumsmesse für Brettspiele – sie ist auch weltweit bekannt und wird fest mit der Stadt Essen verknüpft.
- Und bereits seit 1981 vergibt die Stadt Essen den Preis ESSENER FEDER für Spiele mit besonders gelungener Spielregel.

Wie wichtig und wertvoll das gemeinsame Spielen ist, zeigen verschiedene Studien. Gesellschaftsspiele ermöglichen einen positiven und lang anhaltenden Lernerfolg. Lernerfolg meint dabei viel mehr als den reinen Erwerb von neuem Fachwissen: Die Entwicklung des Sozialverhaltens, der Motorik, der Konzentration und der Sprache werden gefördert.

Veränderte Familienstrukturen und eine veränderte mediale Umwelt wirken sich auch auf das Spielverhalten aus. Mehr und mehr übernehmen Sie als Lehrerinnen und Lehrer wichtige Aufgaben, die weit über den eigentlichen Bildungsauftrag hinausgehen. Gemeinsames Spielen macht Spaß - genauso, wie gemeinsam etwas Neues zu erfinden! Deshalb laden wir Sie, Ihre Schülerinnen und Schüler zur Teilnahme am Wettbewerb **Kinder erfinden Spiele** ein.

Ziel des Wettbewerbes ist es, dass die Schülerinnen und Schüler sich mit dem Kulturgut Spiel beschäftigen und ein eigenes Spiel erarbeiten. Da dieses Projekt im Rahmen des Kulturhauptstadtjahres RUHR.2010 stattfindet, soll das Spiel sich thematisch mit der **Lebenswelt der Kinder in der Metropole Ruhr** beschäftigen. Der Phantasie sind dabei keine Grenzen gesetzt: Ob die Klasse sich mit der Geschichte der Region auseinandersetzt, den aktuellen Lebensumständen, der Natur oder kreativen Angeboten für Kinder: Alles ist möglich.

Wir freuen uns schon jetzt auf die Beiträge!

Mit freundlichen Grüßen

Michael Hopf, 1. Vorsitzender der Fachgruppe Spiel

PS: Die Fachgruppe Spiel engagiert sich u.a. für den Einsatz von Spielen in der Schule. Aus diesem Grund liegt diesem Schreiben die Broschüre „Spiel fördert Schule“ bei.

Wir hoffen, Sie und Ihre Schützlinge für dieses Projekt begeistern zu können, und freuen uns, Sie als Teilnehmer zu gewinnen. **Schon die Teilnahme bei Kinder erfinden Spiele lohnt sich!**

Wer kann teilnehmen?

Teilnehmen können Schulklassen der Jahrgangsstufen 1 bis 3 aus der Region der Kulturhauptstadt Europas RUHR.2010.

Was ist zu tun?

- Bitte nutzen Sie den Abschnitt auf Seite 3 dieses Briefes, um Ihre Bewerbung einzusenden.
- **Die ersten 111 Schulklassen, die sich bewerben, erhalten ein kostenloses Materialpaket und das Spiel „Burg der 1000 Spiegel“.**
Der Inhalt des Materialpakets dient als Anregung für die Erfinderwerkstatt in Ihrer Schule – es muss weder komplett noch ausschließlich verwendet werden.
Das Paket und das Spiel dürfen Sie natürlich auch nach dem Wettbewerb in Ihrer Klasse behalten.
- **Bewerbungsschluss ist der 12.3.2010.**
- **Die kostenlosen Materialpakete und das Spiel „Burg der 1000 Spiegel“ werden Anfang Mai verschickt.**
Dann können die Erfinderwerkstätten in den Schulen ihrer Kreativität freien Lauf lassen.
- Jede Klasse darf genau ein Spiel einreichen.
- Das Spiel soll thematisch die Besonderheiten der Lebenswelt in der Region Ruhr.2010 aufnehmen.
- **Einsendeschluss für das ausgearbeitete Spiel ist der 2.7.2010.**
Jedes Spiel muss komplett mit Material und Spielregeln eingesendet werden.
- **Die Kinder aller Klassen, die ein Spiel einsenden, bekommen Familienfreikarten zur Messe SPIEL .**
- Eine unabhängige Fachjury entscheidet noch im Juli 2010, welches der vorliegenden Spiele den Wettbewerb gewinnt. Die Ansprechpartnerin/ der Ansprechpartner der Gewinnerklasse wird umgehend informiert, damit alle Beteiligten weiter planen können.

Was gibt es zu gewinnen?

Die Gewinnerklasse bekommt:

- Ein Spielepaket im Wert von 500 €.
- Einen Spieletag mit den beiden bekannten Spieleautoren Inka & Markus Brand.
Aus Ihrer Ideenwerkstatt stammt unter anderem das Spiel „BURG DER 1000 Spiegel“.
Sie werden die Kinder im September 2010 in der Schule besuchen, und über die Arbeit eines Spieleautoren berichten.
- Die Gewinnerklasse und ihr Spiel werden im Rahmen der Pressekonferenz der Messe SPIEL am 20.10.2010 den Medien vorgestellt. Auch das Publikum kann das Spiel auf einer eigens eingerichteten Sonderschau während der Messe spielen.
- Ferner erhält die Gewinnerklasse im Rahmen eines Messe-Gala-Abends am 20.10.2010 einen Pokal und eine Urkunde.

Was ist darüber hinaus gut zu wissen?

- Alle Rechte an den eingereichten Spielen bleiben selbstverständlich bei der Schulklassen und der Lehrerin/dem Lehrer.
- Wir behalten uns vor, gegebenenfalls eine kleine Auflage des Gewinnerspiels produzieren zu lassen (ca. 200 Exemplare). In diesem Fall bekommen alle beteiligten Kinder, Lehrerinnen und Lehrer gedruckte Exemplare. Weitere Exemplare werden im Rahmen der Öffentlichkeitsarbeit abgegeben. Überzählige Exemplare werden nicht verkauft, sondern der Gewinnerschule kostenfrei zur Verfügung gestellt.
- Alle eingereichten Spiele werden nach Ende des Wettbewerbs zurückgeschickt.



Teilnahmeabschnitt für den Wettbewerb **Kinder erfinden Spiele**

Sie möchten sich beteiligen? Bitte senden Sie uns Ihre Bewerbung entweder per Post oder per e-mail.

Per Post

Bitte füllen Sie den Meldeabschnitt aus und senden Sie ihn an diese Anschrift:

Wettbewerb **Kinder erfinden Spiele**
c/o Frau Anja Wrede
Gäßnerweg 53
12103 Berlin

Bei mehreren Bewerbungen pro Schule bitte den Teilnahmeabschnitt kopieren und für jede Klasse einen eigenen Abschnitt einreichen.

Per E-Mail

Bitte senden Sie die unten aufgeführten Informationen an diese E-Mail-Adresse:

Frau Anja Wrede:
info@kinder-erfinden-spiele.de

Bei mehreren Bewerbungen pro Schule können Sie natürlich gerne mehrere Anmeldungen (mit jeweils kompletten Kontaktdaten der einzelnen Ansprechpartnerinnen und Ansprechpartner je Klasse) in einer Mail zusammenfassen.



Ja, wir möchten uns am Wettbewerb „Kinder erfinden Spiele“ beteiligen.
Bitte senden Sie uns das kostenlose Materialpaket und das Spiel „Burg der 1000 Spiegel“ zu!

Name und Anschrift der Schule:

.....

Klasse:

Anzahl der Schülerinnen und Schüler:

Name der Ansprechpartnerin/ des Ansprechpartners:

Bitte beachten Sie für den weiteren Verlauf:

Der Versand der Materialpakete erfolgt Anfang Mai. Einsendeschluss für Ihre Spielideen ist der 2.7.2010.
Bis zum 15.7. werden zunächst alle Einsendungen gesichtet. Bitte geben Sie an, wie Sie am besten zu erreichen sind.
Zum einem möchten wir Sie bei Nachfragen erreichen können. Zum anderen möchten wir die Gewinner umgehend nach der Jurysitzung Ende Juli informieren und mit Ihnen alles Weitere abstimmen. Falls Sie wohlverdienten Urlaub planen, schreiben Sie uns bitte auch, in welchem Zeitraum Sie nicht erreichbar sein werden.

Telefonisch auch in den Sommerferien zu erreichen unter:

Per E-Mail auch in der Sommerferien zu erreichen unter:

Nicht erreichbar in diesem Zeitraum:

Warum wir uns für das Projekt **Kinder erfinden Spiele** einsetzen:

*„Ziel von RUHR.2010 ist es, Kindern einen umfassenden Kulturbegriff zu vermitteln und bei ihnen den Spaß am Mitmachen zu wecken. Kinder sind kreativ, neugierig und begeisterungsfähig. Wir möchten sie deshalb dazu ermuntern, ihre schöpferischen Potenziale zu entfalten. Gemeinsam ein Spiel zu entwickeln, dabei Ideenreichtum, Kreativität und Teamgeist zu fordern und zu fördern, entspricht dieser Auffassung aus unserer Sicht sehr. Deshalb unterstützen wir das Projekt **Kinder erfinden Spiele**.“*

Dr. Julia Frohne, Marketingdirektorin RUHR.2010.

RUHR.2010 – Kulturhauptstadt Europas

Die RUHR.2010 GmbH ist die Gesellschaft zur Vorbereitung und Durchführung der Kulturhauptstadt Europas 2010 "Essen für das Ruhrgebiet". RUHR.2010 realisiert im Kulturhauptstadtjahr 120 Projekte, die sich zum Ziel gesetzt haben, Kunst und Kultur Kindern und Jugendlichen zu vermitteln und sie aktiv einzubeziehen.

Weitere Informationen unter

www.ruhr2010.de/junge-kulturhauptstadt



„Durch das Einbetten von Teilen der eigenen Lebenswirklichkeit in ein Spielprojekt ergeben sich vielfältige Erfahrungsmöglichkeiten für die teilnehmenden Schulklassen. So wie die kreativen Köpfe hinter den Gesellschaftsspielen – die Spieleautorinnen und Spieleautoren – die Regie für das spätere gemeinsame Erleben am Spieletisch übernehmen, werden den Kindern durch Ideenfindung, Umsetzung und Präsentation ein intensives Miteinander und viele neue Lernmöglichkeiten eröffnet. All diese wertvollen Erfahrungen werden mit Sicherheit auch weit über das Projekt hinausweisen!“

Friedemann Friese, 1. Vorsitzender der Spiele Autoren Zunft SAZ e.V.

Die Spiele Autoren Zunft SAZ e.V. ist die Interessenvertretung der Spieleautoren.

Sie hat über 350 Mitglieder aus 17 Ländern, wobei der Großteil in Deutschland lebt und arbeitet.

Neben der Interessenvertretung fördert sie angehende Spieleautoren und setzt sich für die Stärkung des Kulturgutes Spiel ein.

Sie ist Mitglied im deutschen Kulturrat (Rat für Soziokultur und kulturelle Bildung).

www.spieleautorenzunft.de



„Spielen fördert die Entwicklung der Intelligenz und der Persönlichkeit. Die gemeinsame Aufgabe ein Spiel zu erfinden stellt vielseitige Herausforderungen an die Kinder und trägt somit auch ideal zur sozialen Integration in die Gruppe bei. Durch intensive, spielerische Beschäftigung mit der Region Ruhr vertieft sich das Wissen und verbindet die Kinder positiv und nachhaltig mit ihrem Lebensraum.“

Michael Hopf, 1. Vorsitzender der Fachgruppe Spiel & Geschäftsleitung Marketing und Vertrieb der Habermas GmbH. Die FACHGRUPPE SPIEL ist der Zusammenschluss der führenden deutschsprachigen Spieleverlage. Die Mitglieder engagieren sich über die wirtschaftliche Zusammenarbeit hinaus in verschiedenen Projekten zur Förderung des Kulturgutes Spiel.

www.fachgruppe-spiel.de



*„Deutschland ist das Land der Spieleweltmeister, denn nirgendwo sonst auf der Welt gibt es so viele Spieleverlage und -autoren, nirgends sonst wird so viel gespielt. Und insbesondere im Pott gibt es mehr Spieleclubs als anderswo in Deutschland. Der Einladung zur SPIEL folgen Jahr für Jahr mehr als 150.000 Spielbegeisterte und verwandeln die Essener Messehallen in das größte Spielzimmer der Welt. Hier treffen sich neben Spielbegeisterten auch Spieleautoren und solche, die es werden wollen. Sie alle machen deutlich, welch hohen Stellenwert dieses jahrtausende alte Kulturgut in unserer Gesellschaft trotz Computer, Handy & Co. auch heute noch hat. Es freut mich sehr, dass sich so viele engagierte Menschen zusammengefunden haben, um das schöne und kreative Projekt **Kinder erfinden Spiele** im Rahmen der RUHR.2010 umzusetzen. Ein Projekt, das auch den Jüngsten ermöglicht, ihre Wahrnehmung der Region eindrucksvoll darzustellen.“*

Dominique Metzler, Geschäftsführerin des Friedhelm Merz Verlags.

Der Friedhelm Merz Verlag ist der Veranstalter der weltgrößten Publikumsmesse zum Thema Gesellschaftsspiel: den Internationalen Spieltagen Essen. Der Verlag organisiert auch den Deutschen Spiele Preis, ein wichtiger Branchenpreis, der seit 1990 jährlich in verschiedenen Kategorien vergeben wird. Die Preisvergabe des Wettbewerbes „Kinder erfinden Spiele“ wird als Sonderpreis in den Rahmen des Deutschen Spiele Preises eingebettet.

www.merz-verlag.com

